

### **OBJETIVO**

Tu objetivo: ¡¡¡SACAR A MOISÉS E ISRAEL DE EGIPTO!!! esquivando todos los obstáculos (plagas, faraón, etc).

Ese es el objetivo del JUEGO ÉXODO desafía tus habilidades de resolución de problemas y pensamiento secuencial.

JUEGO ÉXODO es un rompecabezas de bloques deslizantes diseñado para desafiar las habilidades de pensamiento secuencial. A los niños les enseña a usar su mente, a aprender a ser pacientes, a razonar y a desarrollar habilidades lógicas.

### **CÓMO JUGAR**

#### Configuración

Imprima el tablero (página 4) y las fichas correspondientes (página 5). Seleccione un rompecabezas y coloque las fichas en el tablero de juego de acuerdo con el TAMAÑO y el COLOR de la ficha como lo indica la ilustración que aparece en el libro de instrucciones.

#### Para jugar

Para comenzar el juego, mueva las fichas que bloquean hacia "ARRIBA" o "ABAJO" para las fichas colocadas en posición vertical (columna). Muévalos hacia "IZQUIERDA" o "DERECHA" para las fichas colocadas en posición horizontal (fila).

No se pueden levantar fichas que bloqueen la plataforma. Haz tu mejor esfuerzo para mover tu FICHA ROJA hacia la SALIDA en el LADO DERECHO del tablero de juego.

Si hay más de dos personas compitiendo, ganará el que tenga menos tiempo en resolver el nivel.

### **NIVELES**

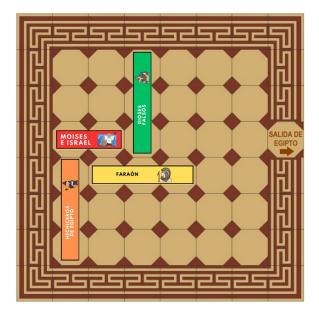
Hay 5 niveles de juego en los 160 desafíos.

Tipo de Nivel	Rango Desafíos N°	Color	Página
Nivel Fácil	1 a 28	<ul><li>Verde</li></ul>	6
Nivel Intermedio	29 a 80	Rosado	10
Nivel Avanzado	81 a 108	<ul><li>Azul</li></ul>	19
Nivel Experto	109 a 136	<ul><li>Naranja</li></ul>	24
Nivel Maestro	137 a 160	Rojo	28

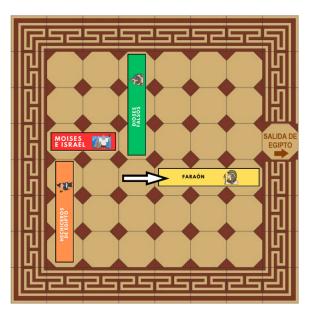
JUEGO EXODO ayuda a estimular el cerebro IZQUIERDO y el DERECHO. Tendrás mejores habilidades creativas cuando uses tu cerebro al máximo. Por un lado, tenemos la parte del pensamiento lógico que almacena todo lo inútil junto con toda la información útil, nombres, fechas y cómo conectar el cable azul y no el rojo.

Por otro lado, tenemos el pensamiento ilógico junto con las formas, los colores, la música y cómo hacer reír a la multitud. Las investigaciones nos dicen que estamos en nuestro mejor momento cuando usamos ambos lados del cerebro para lograr un buen equilibrio.

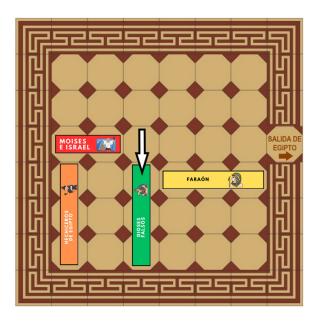
### Ejemplo de juego:



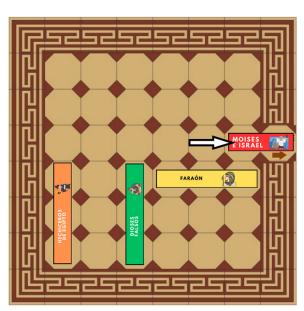
**Paso 1:** Se colocan las fichas según el nivel elegido. Se debe mover la **FICHA ROJA** hacia la salida.



Paso 2: Movemos la ficha amarilla (Faraón)

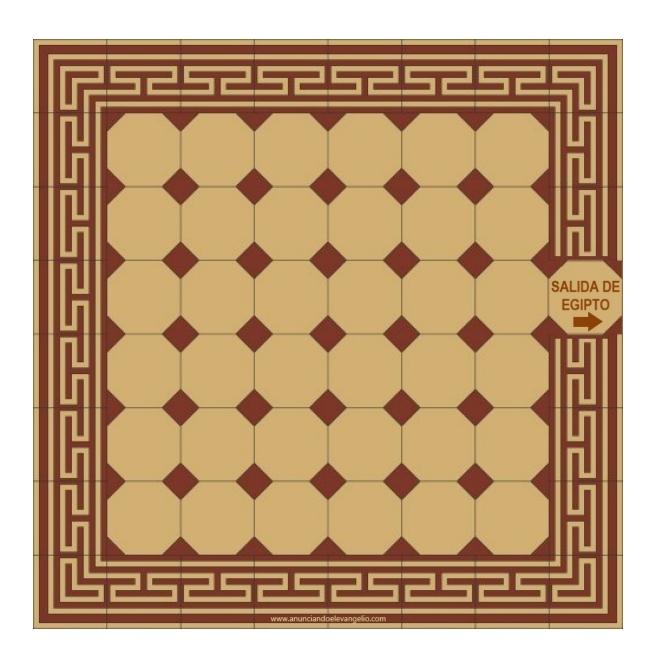


Paso 3: Movemos la ficha verde (dioses falsos)



Paso 4: Estamos fuera de Egipto, ganamos :)

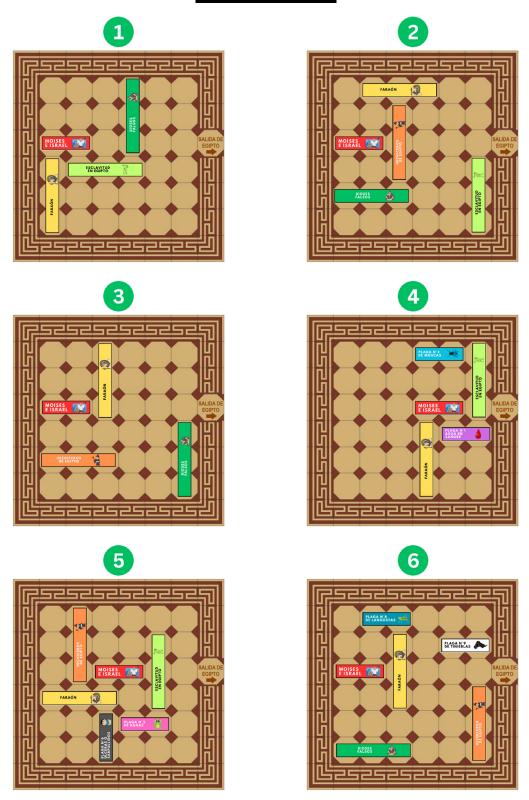
# **Imprimir Tablero:**

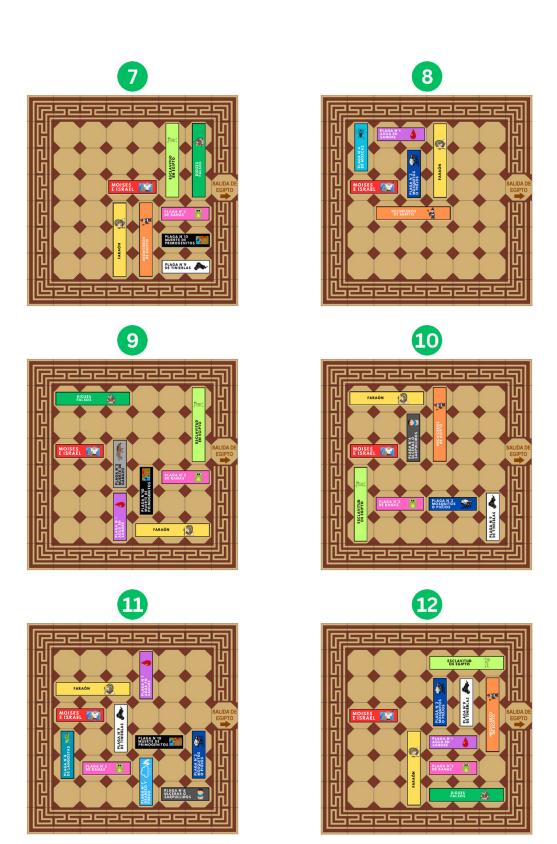


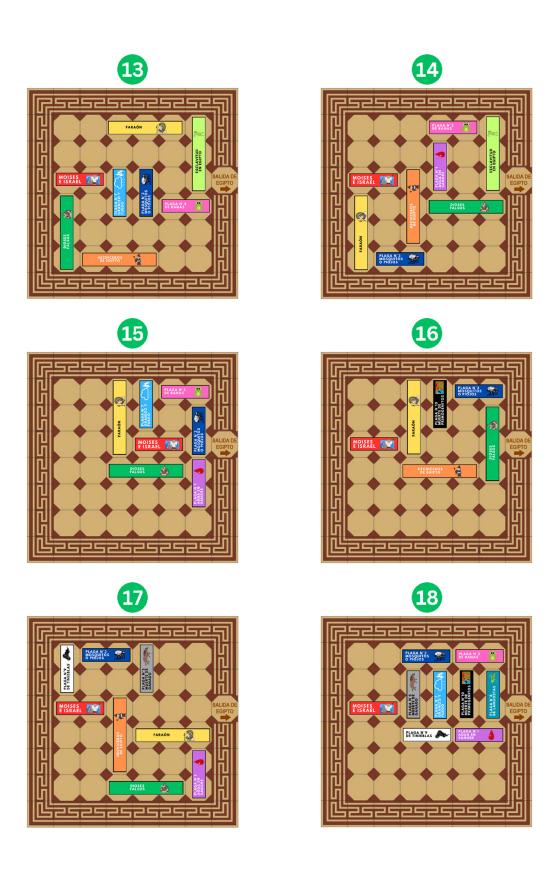
### **Imprimir Fichas:**

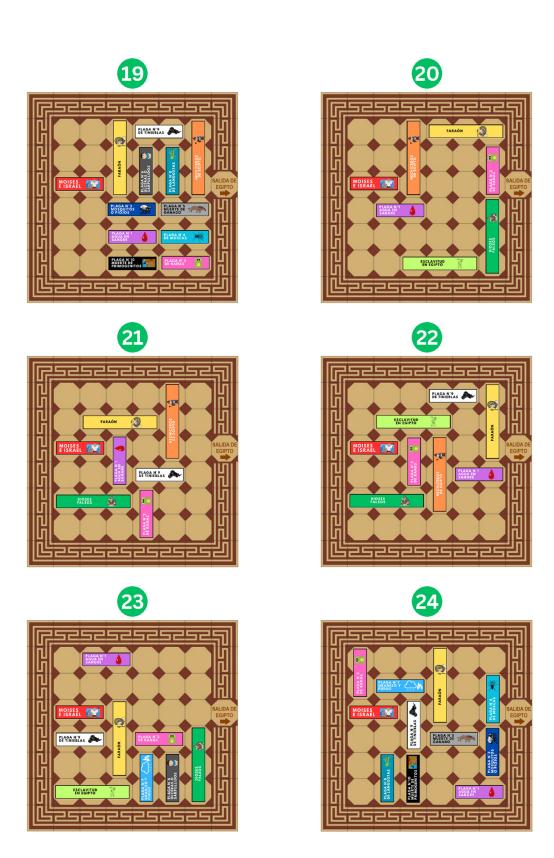


# Nivel Fácil:



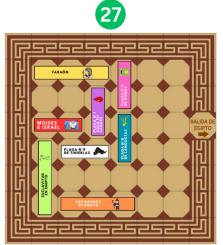










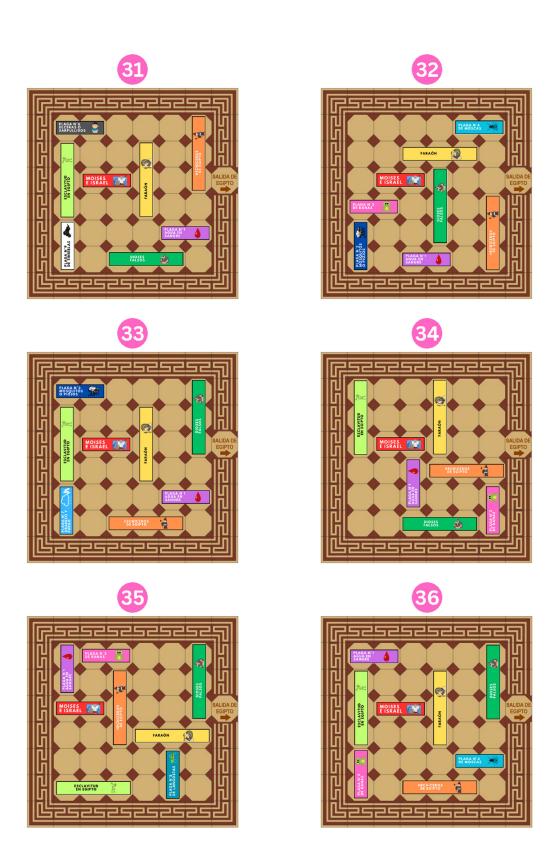


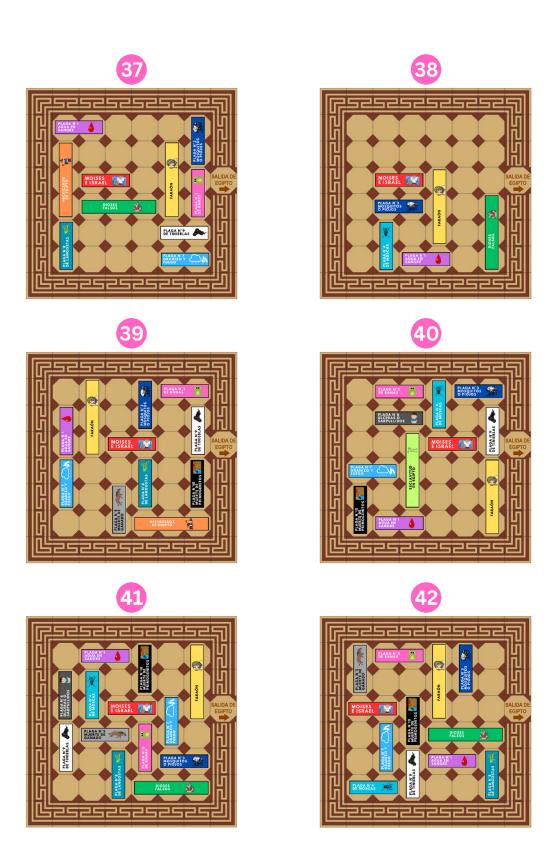


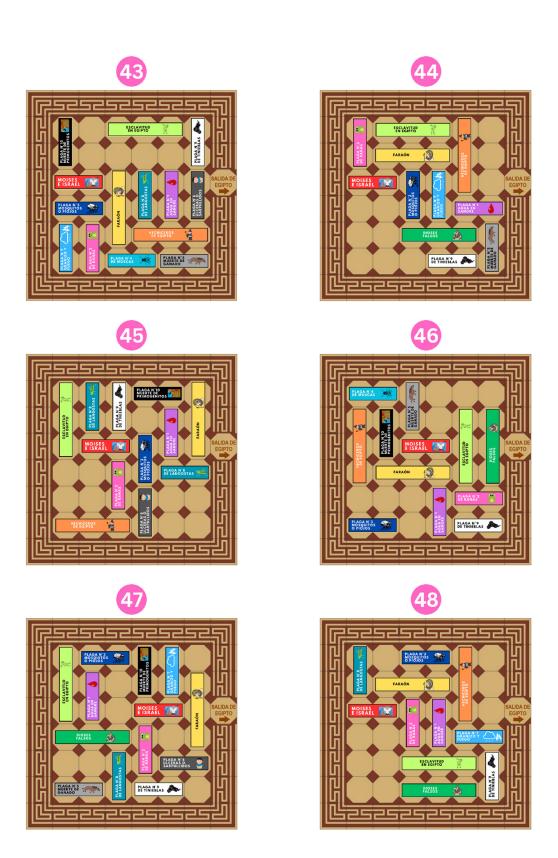
# **Nivel Intermedio:**

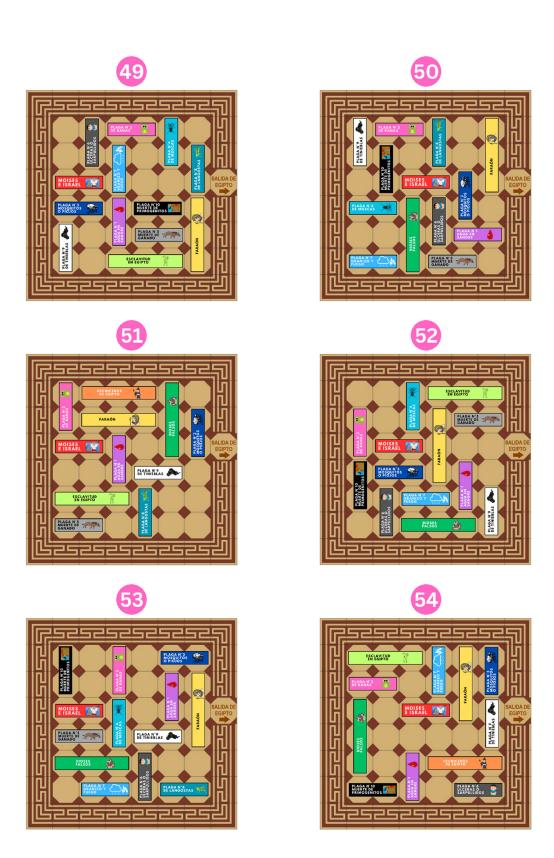


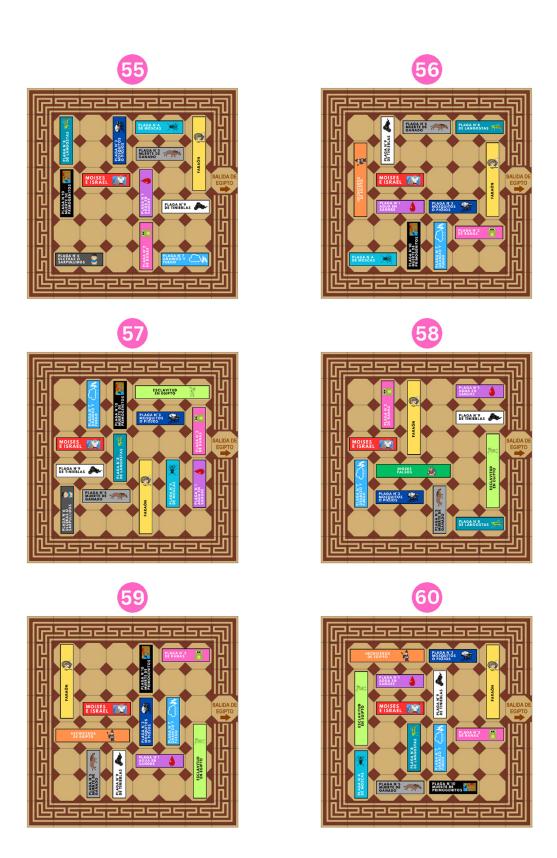


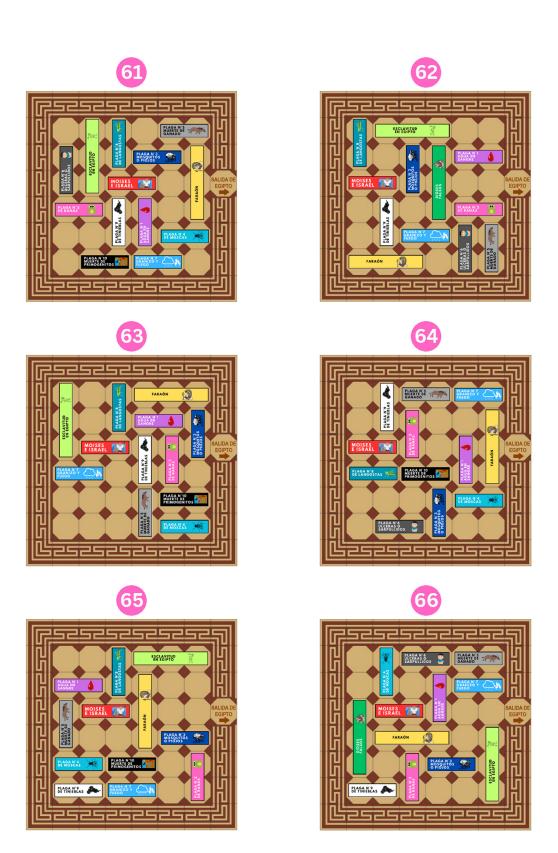


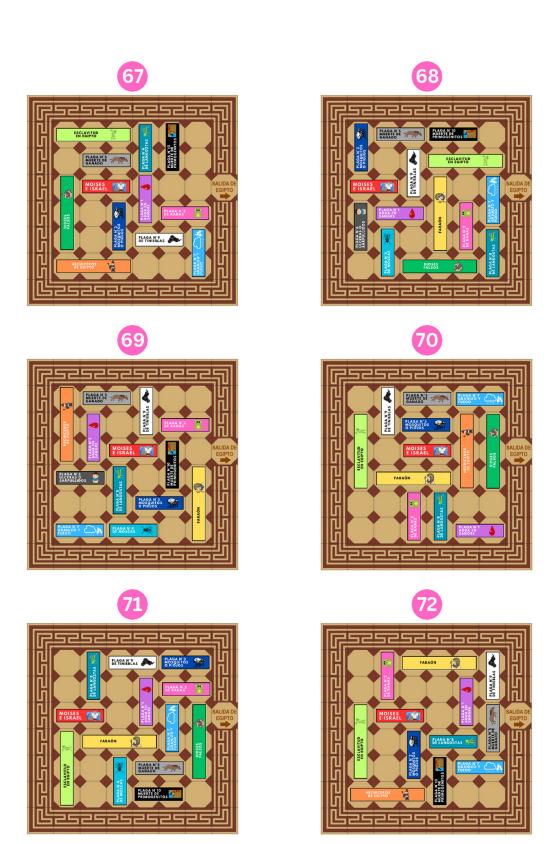


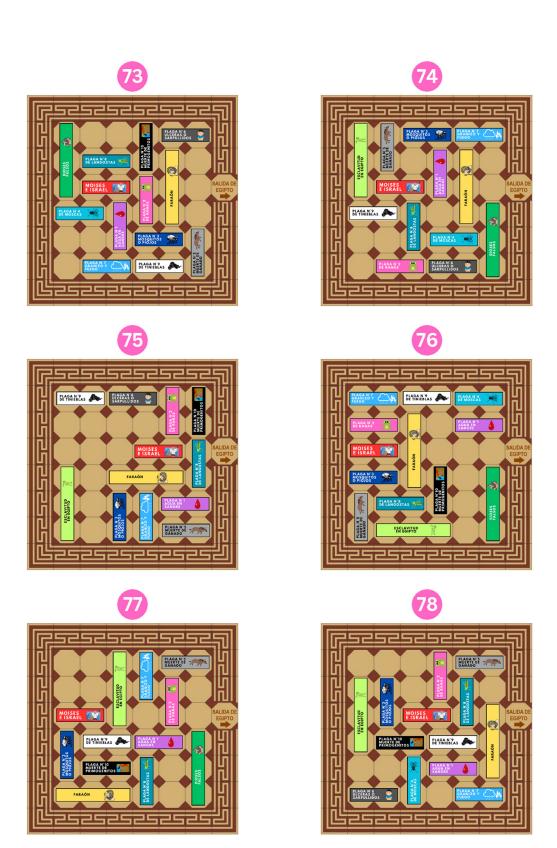
















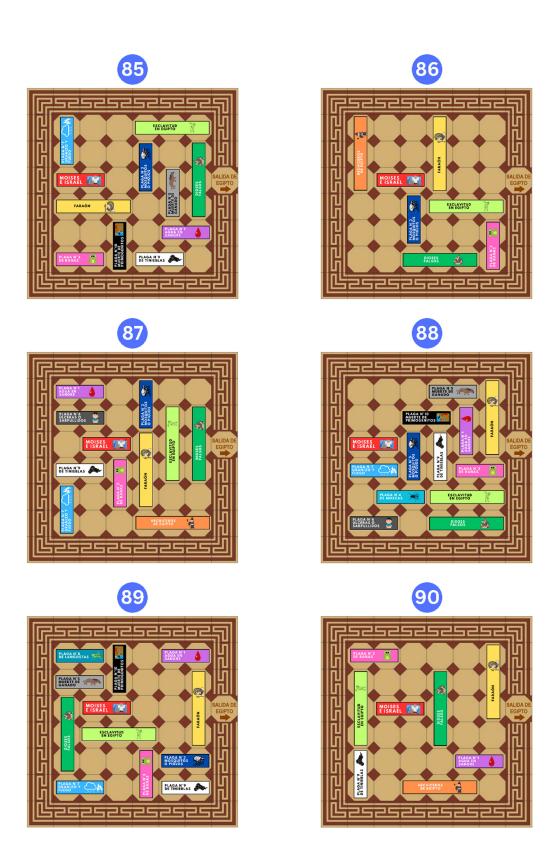
## **Nivel Avanzado:**

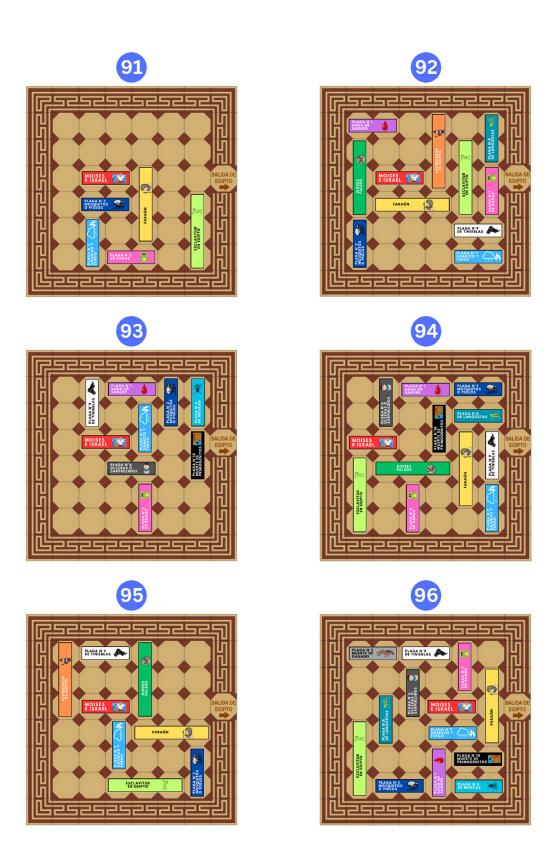


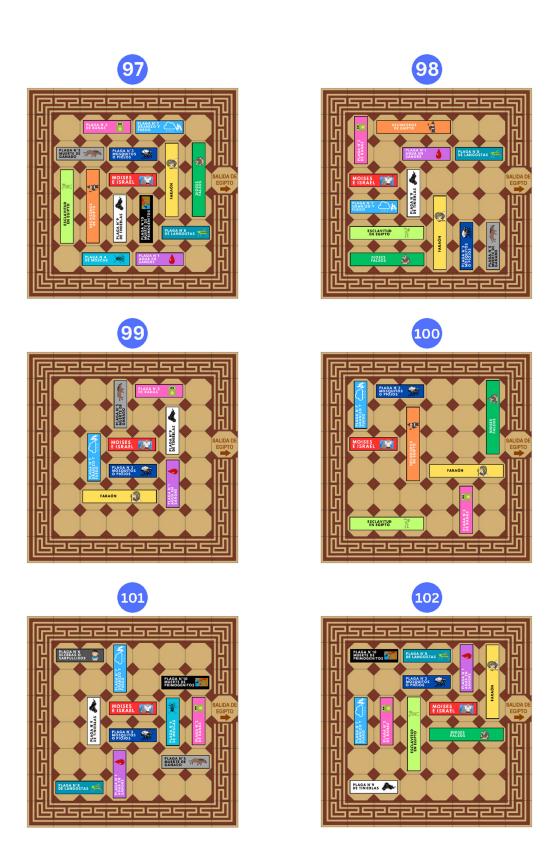


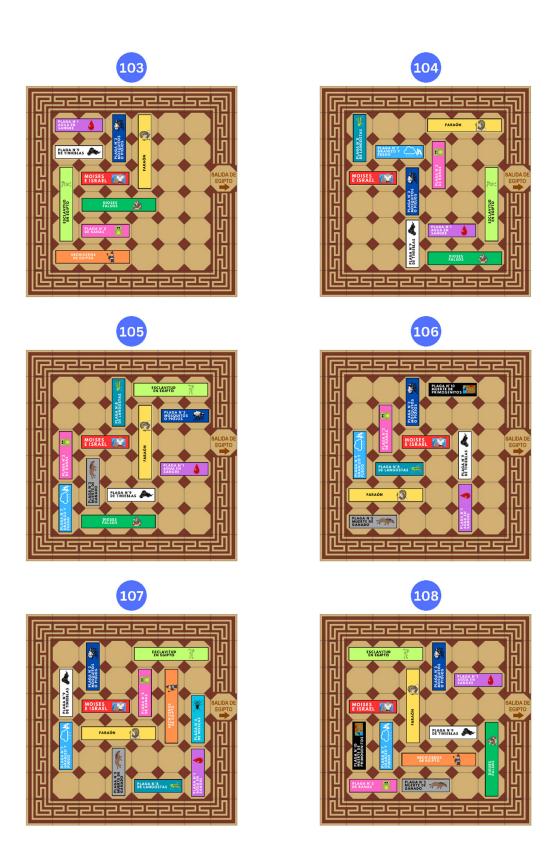




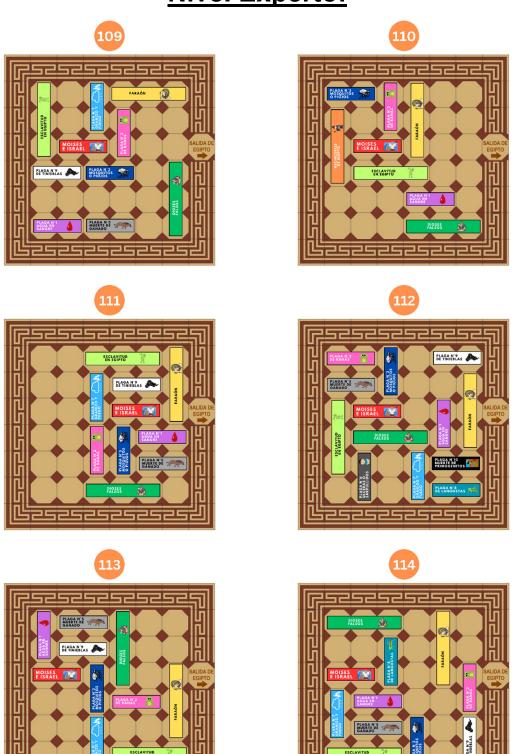


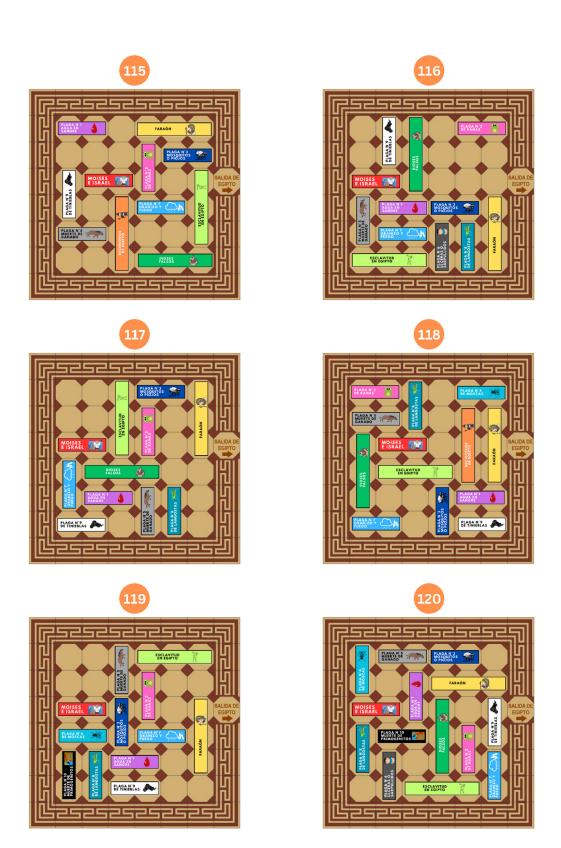


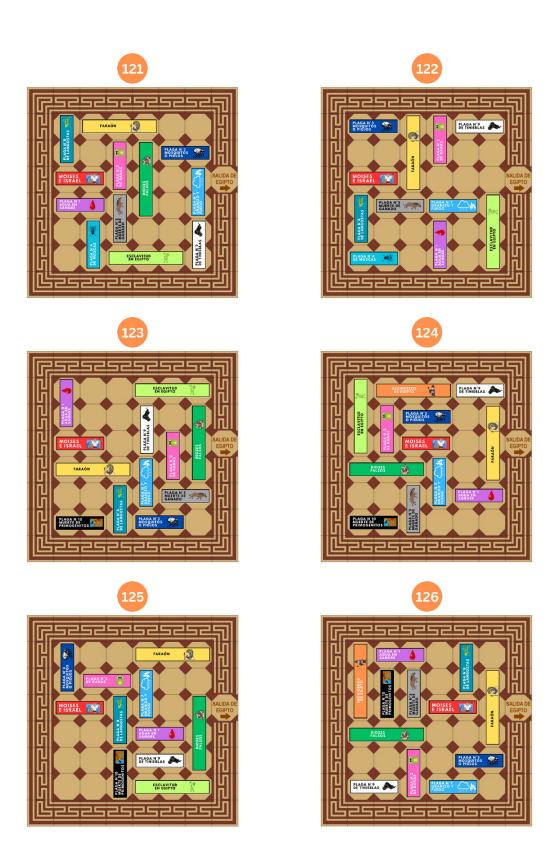


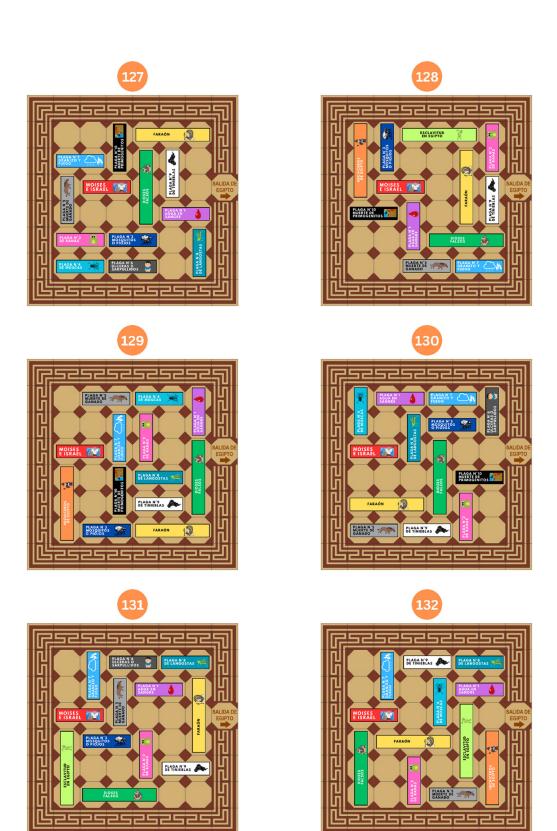


# **Nivel Experto:**

















# **Nivel Maestro:**





